

VIRTUAALNE TANTSULAHING 2022

IDEE

Virtuaalse Tantsulahingu idee on sündinud olukorras, kus viiruste levikust tulenevalt oli tavapärane elu pausil - ära jäid kõik tantsuvõistlused, trennid toimusid veebi vahendusel ning meeleolud tantsumaastikul olid kurvaks tegevad. Nii tekkis idee kutsuda tantsukoole- ja -studioid mõtlema "kastist välja", end proovile panema videomontaaži valdkonnas ja osalema tantsuvõistlusel, mis oleks kooskõlas hetkel kehtivate viiruse levikut tõkestavate reeglitega.

VIRTUAALNE TANTSULAHING on veebikeskkonnas peetav tantsuvõistlus, mis võimaldab tantsu loomist ja esitamist oma kodustuudiost või kodukandist lahkumata. Erilist rõhku pööratakse tantsijate leidlikkusele ja loovusele teha oma esitav kava silmapaistvaks ning meeldejäävaks järgides seejuures siiski ka hetkel kehtivaid reegleid ja piiranguid, et vältida viiruste levikut.

TOIMUMISE AEG

VIRTUAALNE TANTSULAHING leiab aset veebikeskkonnas perioodil 09. jaanuar kuni 03. aprill 2022, mil iga kahe nädala järel avaldatakse uus teema või ülesanne, mida osalev tantsukool või -studio lahendama hakkab.

Esitavate ülesannete graafik on järgmine:

I tantsulahing **10.01.2022 - 25.01.2022**, tööde esitamise aeg hiljemalt 25.01.22 kell 23.59;

II tantsulahing **31.01.2022 - 15.02.2022**, tööde esitamise aeg hiljemalt 15.02.22 kell 23.59;

III tantsulahing **21.02.2022 - 08.03.2022**, tööde esitamise aeg hiljemalt 08.03.22 kell 23.59;

IV tantsulahing **14.03.2022 - 29.03.2022**, tööde esitamise aeg hiljemalt 29.03.22 kell 23.59.

Iga tantsulahingu tulemused avalikustatakse tantsude esitamise tähtaja järgsel pühapäeval kell 18 algavas Virtuaalse Tantsulahingu saates.

Samal ajal antakse teada ka uue tantsulahingu teema.

VIRTUAALSE TANTSULAHINGU REEGLID

1. Võistlusel ei liigitata tantsijaid vanuse ega tantsustiili poolest. Osaleda võivad tantsijad 10. eluaastast kuni igavesti noorteni.
2. Võistlusel ei piirata tantsijate vahetumist võistluse jooksul (st kui esimest tantsulist ülesannet valmistavad ette ja esitavad ühed tantsijad, siis järgmise tantsulise ülesande võivad luua ja ette kanda tantsukooli teised tantsijad).
3. Ühe tantsukooli/tantsustuudio saab võistlusele kirja panna ka mitu korda (näiteks Meie Stuudio 1, Meie Stuudio 2 jne). Tantsukooli mitmekordset kirja panemisel ootame selle tantsukooli mitmekordset osalemist kõigis ülesannetes (näiteks kui

Meie Stuudio registreerub osalema kahe grupiga, siis ootame neilt 8 ülesande lahendust (4 ülesannet * 2 tantsukooli kirja pandud gruppi))

4. Tantsukool edastab koos videoga osalevate tantsijate tk arvu märkides selle ettenähtud kastikesse üleslaadimise keskkonnas.
5. Grupi suurus läbi kogu võistluse peab olema vähemalt 5 tantsijat. Ülempiiri grupi suurusele ei ole seatud.
6. Esitatava kava asukoht ei ole reguleeritud. Peame oluliseks hinnata tantsijate loovust ning leidlikkust põnevate tantsukeskkondade kasutamisel. Oluline on vaid jälgida, et keskkond, mida tantsu esitamisel ja filmimisel kasutatakse, oleks ohutu kõigile osalejatele.
7. Erinevate rekvisiitide kasutamine on rangelt soovituslik. Taaskord - piiranguks on vaid oma fantaasia!
8. Tantsulise ülesandega sobituvad kostüümid on teretulnud, kuid mitte kohustuslikud.
9. Hindamisele esitatav video ei tohi olla lühem kui 2 minutit ja pikem kui 3 minutit.
10. Hindamisele esitatav video ei pea olema filmitud ühe võttena ning võib olla monteeritud. Logode ja reklaami lisamine esitatavale videole pole lubatud.

Nõuded videole:

- Kaadrisagedus 25 või 50 FPS (kaadrit sekundis);
- Maksimaalne resolutsioon 1920x1080;
- Maksimaalne bitrate (andmetihedus) 15MBs.

11. Tantsulises ülesandes kasutatav muusika ei tohi sisaldada ebasüüdsaid väljendeid ega olla vihaõhutav või solvav.
12. Tantsulise ülesande lahendamisel võib tantsijatel abiks olla juhendaja või treener.
13. Osaleva tantsukooli/tantsustuudio vastutada jääb videos esinevate alaealiste laste vanemate nõusoleku olemasolu filmimiseks.
14. Võistlusele esitatavates kavades kasutatud muusikapala pealkirjad ja esitaja nimed edastada etteantud vormi vahendusel.

REGISTREERIMINE

Ühe ja sellesama tantsukooli/tantsustuudio saab võistlusele kirja panna ka mitu korda.

Võistlustele registreerimine lõpeb hiljemalt 7. jaanuar 2022.

Registreeri SIIN: <https://bit.ly/32eHY7n>

OSALUSTASU

Osavõtutasu on 5 eurot ühe tantsija ühe osalemise eest. See tähendab, et kui üks ja seesama tantsija osaleb kõigil neljal tantsulise ülesande lahendamisel, on tema osalustasu Virtuaalsel Tantsulahingul 20€.

Osavõtutasu kanda pärast igakordset ülesande esitamist arve alusel etteantud tähtajaks MTÜ Meie Stuudio arvele EE842200221042632561

Arve tähtajaks tasumata jätmise korral on korraldajal õigus grupp järgmisest ülesandest välja arvata (st veebilehele ei panda hindamiseks üles tantsukooli esitatud kava).

HINDAMINE

Võistlusele esitatud kavasid hindavad võistlusel osalevad tantsukoolid ja tantsuvõistlusega mitteseotud kohtunikest koosnev žürii. Osalevad tantsukoolid/stuudiod oma kavale punkte anda ei saa.

Võistlevate tantsude hindamisse on soovituslik kaasata igas vanuses tantsijaid oma tantsukoolist. Tantsukooli/stuudio poolt tantsudele antavad punktid edastatakse hiljemalt ülesande esitamise tähtaja järgsel **reedel** kell 23.59 laadides oma punktitablei üles selleks ettenähtud keskkonda (eraldi videosid punktide avaldamiseks edastada pole vaja)

I tantsulahingu hindepunktid edastada hiljemalt **28.01.2022**;

II tantsulahingu hindepunktid edastada hiljemalt **18.02.2022**;

III tantsulahingu hindepunktid edastada hiljemalt **11.03.2022**;

IV tantsulahingu hindepunktid edastada hiljemalt **01.04.2022**.

Hindamise kriteeriumid (täpsem hindamise loogika saadetakse osalevatele tantsukoolidele pärast registreerumist):

1. ülesande teemas püsimine (sõnum, lavastus ja koreograafia, näitleja meisterlikkus);
2. imidž, rekvisiidid ja keskkond;
3. tehniline tase vastavalt eale;
4. montaaž.

Punkte antakse vastavalt:

12 punkti kõige enam meeldinud kavale

10 punkti

8 punkti

7 punkti

6 punkti

5 punkti

4 punkti

3 punkti

2 punkti

1 punkt

Iga kolme nädala järel kujuneb antud punktide põhjal edetabel, mis avaldatakse järgmises Virtuaalse Tantsulahingu saates. Kogu antud punktide tabel edastatakse tantsukoolidele pärast tantsuvõistluse lõppu aprillis.

Et aga lõplikud võistluste tulemused avaldatakse alles TANTSULAHINGU lõpus, tasub pingutada iga ülesandega. Sest võit ühe ülesandega ei tähenda VIRTUAALSE TANTSULAHINGU võitmist.

VÄLJAANTAVAD AUHINNAD

Peaauhind 1000 eurot!

Lisaks auhind iga tantsulahingu vahevõitjale!

Eripreemiad!

